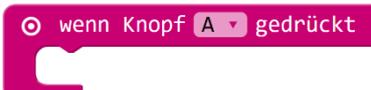


4. Herausforderung – Starten mal anders

Es gibt auch andere Möglichkeiten, ein Programm zu starten. Zum Beispiel reagiert der **Calliope mini** auf die Knöpfe, oder wenn ihr ihn schüttelt.

1. **Sucht** den  -Block aus der Kategorie **Eingabe**.
2. **Ersetzt** den  -Block durch den  -Block.
3.  → 



Eingabe

Infobox

Nun habt ihr gelernt, was **Eingabe** bedeutet. Ihr habt ein Programm erstellt, **das reagiert**, wenn ihr den Knopf A **drückt**. Euer Programm erkennt



also, was ihr mit dem **Calliope mini** macht: Das Programm erkennt, welchen Knopf ihr drückt.

Was müsst ihr tun, damit eure Botschaft auf dem **Calliope mini** erscheint?

Drückt den Knopf A!



Für Schnelle

Schafft ihr es, dass der **Calliope mini** unterschiedliche Botschaften anzeigt, wenn ihr **verschiedene Knöpfe** drückt?

Quellenverzeichnis:

Alle Screenshots – Quelle: Screenshots des Calliope PXT Editor (pxt.calliope.cc/index.html)

Alle weiteren Grafiken/Icons - Quelle: InfoSphere